

Samedi soir - Vers 20 h : All-star Game

Règlement All-Star Game

La rencontre aura lieu le samedi à 20:00. Elle réunira les 14 meilleurs joueurs de la compétition ainsi que les 6 meilleures joueuses. Un club ne peut être représenté par plus de 2 joueurs. La rencontre se déroulera selon les règles de la FIBA, à savoir 4 quarts-temps de 10 minutes avec arrêts de chrono.

Un ballon de taille 7 sera utilisé lors de la rencontre.

Chaque équipe aura droit à un temps-mort de 30 secondes par $\frac{1}{4}$ temps.

À la fin de la rencontre, le MVP du match sera élu et récompensé.

Avant la rencontre et lors des différentes interruptions, divers concours auront lieu :

Concours des meneurs

Le concours des meneurs réunira les 6 meilleurs meneurs de jeu de la catégorie pupilles (U14). Les participants seront sélectionnés par le comité organisateur.

Le concours consistera en un parcours lors duquel les joueurs auront l'occasion de faire preuve de leur talent ballon en main. Dribles, passes et shoots seront au rendez-vous.

À chaque position de passe et de tir, le joueur aura droit à 3 tentatives. S'il manque ses 3 tentatives de passe ou de tir, le joueur se verra infliger 3 secondes de pénalité.

Le tour préliminaire aura lieu avant la rencontre. Les 2 joueurs les plus rapides disputeront la finale, qui aura lieu entre le 3^{ème} et le 4^{ème} $\frac{1}{4}$ temps. Le joueur le plus rapide de la finale remportera le concours.

Concours de 3 points

Le concours de 3 points réunira les 5 meilleurs tireurs à 3 points de la catégorie minimes (U16). Les participants seront sélectionnés selon le nombre de 3 points qu'ils auront marqués en match lors des 2 premières journées de compétition.

Chaque joueur devra tirer 20 fois. Les ballons seront répartis entre 5 places de tir. À chaque position, les 3 premiers tirs vaudront 1 point et le dernier vaudra 2 points.

Chaque tireur aura droit à 1 minute maximum pour prendre tous ses tirs.

Le tour préliminaire aura lieu entre le 1^{er} et le 2^{ème} $\frac{1}{4}$ temps. Les 2 joueurs ayant récolté le plus de points disputeront la finale, qui aura lieu entre le 3^{ème} et le 4^{ème} $\frac{1}{4}$ temps. Le joueur récoltant le plus de points lors de cette finale remportera le concours.

Concours des générations

Le concours des générations réunira tous les clubs représentés dans le tournoi par plusieurs équipes dans différentes catégories. Chacun de ces clubs sélectionnera 3 personnes pour participer à ce concours. L'équipe ainsi formée sera composée d'un joueur de chaque catégorie représentée (une minime fille et un minime garçon, une minime fille et un pupille ou un minime garçon et un pupille) et du coach de l'une de ces équipes. Chaque équipe devra inscrire un lay-up, un lancer-franc, un tir à 3 points à 45° et un tir des 10 mètres. Pour les 3 premières positions, les équipes devront choisir la personne chargée d'inscrire chaque panier. Pour le tir de loin, tous les participants pourront tirer. Le temps maximum pour inscrire ces 4 tirs est 1 minute et 30 secondes. L'équipe ayant inscrit ses tirs le plus rapidement remportera le concours. Si aucune équipe ne parvient à marquer les 4 tirs dans le temps imparti, le vainqueur sera celui qui aura inscrit son dernier shoot le plus vite parmi les équipes qui en auront inscrit le plus. Le concours aura lieu à la mi-temps.

Les joueurs sélectionnés pour la rencontre et les concours seront avertis le samedi dans l'après-midi.